

QUESTIONS-RÉPONSES

INDICATIONS D'UTILISATIONS

- **Version AMSTRAD CPC :**

- Lancer par ! CPM

Remarque concernant la version AMSTRAD CPC :

Un message "BAD COMMAND" apparaît après l'écran de présentation pendant environ 1 seconde.

Il est dû au système de protection du logiciel et ne perturbe en rien le bon déroulement de la suite.

- **Version IBM.PC et Compatibles :**

- Charger MS / DOS
- Lancer par QCM

Copyright **LOGYS/BAYARD-PRESSE** 1987

BONJOUR !

Tu vas utiliser QUESTIONS-RÉPONSES pour la première fois, alors suis bien ces conseils...

OPTION : UTILISER UN QCM (QCM = Questionnaire à Choix Multiple)

Tu choisis, dans le catalogue qui s'affiche sur l'écran un questionnaire-exemple tiré de la revue "OKAPI", (le vrai journal des 10-15 ans). Tape le nom du questionnaire et... au travail !

OPTION : CRÉER OU COMPLÉTER UN QCM

Avant de choisir cette option tu vas inventer un questionnaire que tes amis ou tes parents pourront ensuite utiliser.

Tu choisis un sujet, tu prépares des questions (25 au maximum) et pour chacune de ces questions, tu prévois 3 réponses : la bonne et 2 autres qui, bien que mauvaises, puissent paraître vraies.

C'est alors que tu choisis l'option "Créer un questionnaire".

Donne un nom au questionnaire (8 lettres maximum) QUI SOIT DIFFÉRENT DE TOUS CEUX EXISTANT SUR LE CATALOGUE DE LA DISQUETTE UTILISÉE.

Tu peux alors taper la question, les réponses et le numéro de la bonne réponse.

La page terminée, tu valides avec <ENTER>, et tu peux

- passer à la question suivante ;
- revenir à la question précédente ;
- sauver les questions sur la disquette ;
- revenir au menu principal (n'oublie pas de sauver ton travail
- supprimer la question que tu viens de taper ;
- effacer tout le questionnaire de la disquette.

UN CONSEIL :

Utilise une autre disquette que celle du programme pour sauver tes créations.

DERNIERE REMARQUE :

Au lieu de créer un nouveau questionnaire, tu peux rappeler un questionnaire existant pour le modifier ou lui ajouter des questions.

DERNIER CONSEIL :

Si tu veux intéresser les utilisateurs de tes créations...

- choisis des sujets intéressants ;
- invente des questions précises, amusantes ;
- rédige questions et réponses à l'aide de phrases simples et bien construites ;
- évite les fautes d'orthographe (utilise le dictionnaire et ton livre de grammaire pour les accords).

Tu peux obtenir des renseignements complémentaires sur les questionnaires-exemples de la disquette en achetant les **UNIVERS** d'OKAPI suivants :

ÉGYPTE	N° 358	(15/10/86)
DINOSAUR	357	(01/10/86)
LASER	356	(15/09/86)
ÉLÉPHANT	336	(15/11/85)
FOURMI	340	(15/01/86)
ESPACE	333	(01/10/85)
BOMBAY	365	(01/02/87)
PHARAON	331	(01/09/87)
OREILLE	372	(15/05/87)
SOLEIL	361	(01/12/86)
MIGRAT	369	(01/04/87)
SOMARIN	373	(01/06/87)
CHIEN	360	(15/11/86)
RACISME	317	(01/02/85)
NÔTRE DAME	362	(15/12/86)
LEONARD	325	(01/06/85)
AGRICOLE 1	329	(01/08/85)
AGRICOLE 2	330	(15/08/85)
AQUATIQUE	332	(15/09/85)
PETITS	322	(15/04/85)
FORAINS	328	(15/07/85)
GANGE	370	(15/04/87)
MUSULMAN	326	(15/06/87)
HOMMES	355	(01/09/86)
MANGER	366	(15/02/87)